

# Projektleitung mit PM4 Teamsoftware

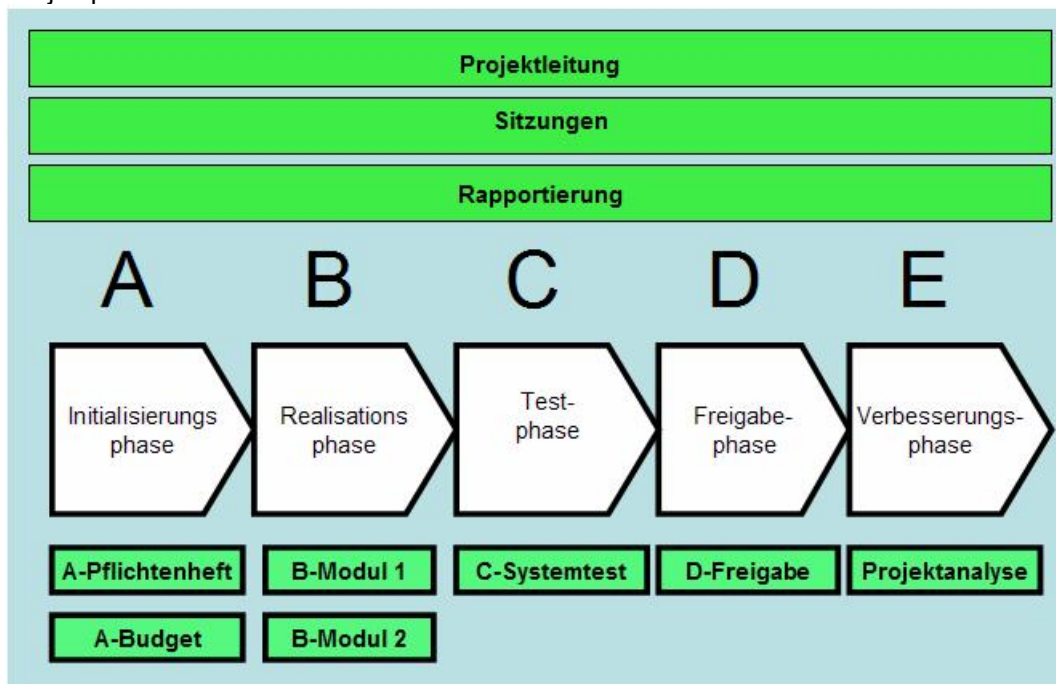
Wir haben in den letzten Jahren zusammen mit unseren Kunden eine Lösung entwickelt, die eine optimale Koordination und Fortschrittsverfolgung von Projekten erlaubt. Die grössere Transparenz und das standardisierte Vorgehen ermöglichen grosse Einsparungen. Die Übersicht wird massiv erhöht. Die Sitzungszeiten für die Koordination werden halbiert. Sämtliche Entscheide sind festgehalten. Die Projekte werden mit weniger Aufwand besser und Q-tauglich dokumentiert. Wertvolle Erfahrungen werden festgehalten und schnell gefunden. Der Suchaufwand in den Teams wird allgemein um 80% reduziert.

**Der Focus wird auf die optimale Übersicht und Überwachung von mehreren gleichzeitig laufenden Projekten gesetzt.**

## Projektabbildung

Wir empfehlen, die Projekte in Projektphasen aufzuteilen. Dies erlaubt eine bessere Einschätzung des wirklichen Standes der einzelnen Projekte.

Projektphasen und Aktivitäten

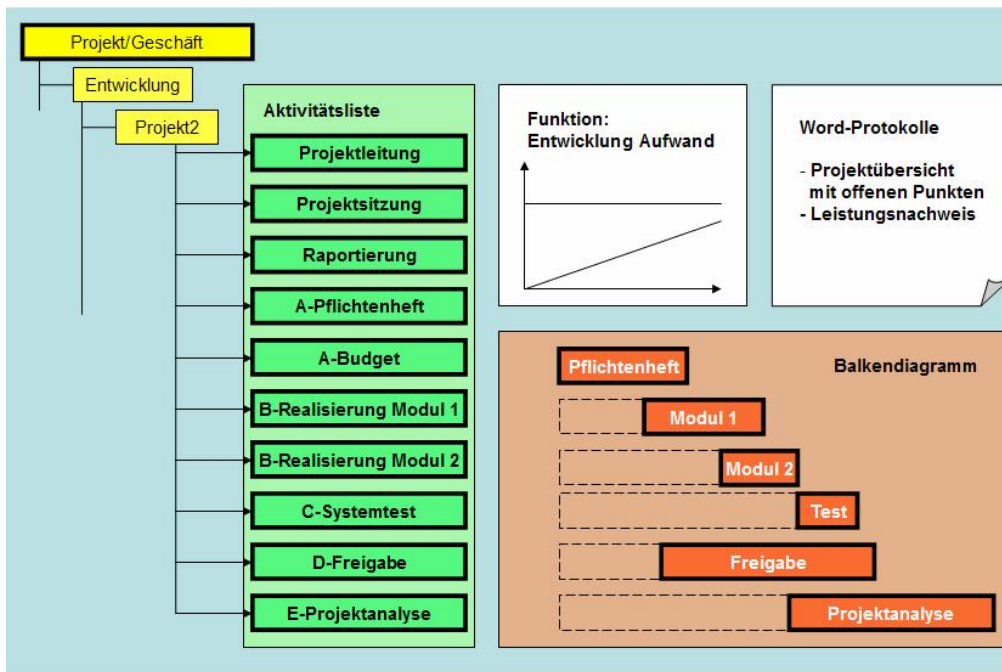


Eine einfache Kennzeichnung der Projektphasen kann mit einem Buchstaben vor den eigentlichen Aktivitäten erfolgen. Dies ermöglicht den qualitativen Fortschritt des auf einen Blick zu erfassen. Pro Projektphase können beliebig viele Aktivitäten definiert werden. Diese Vorgehensweise hat sich in der Praxis sehr bewährt.

## Typische Aktivitäten und die Darstellung der Projekte

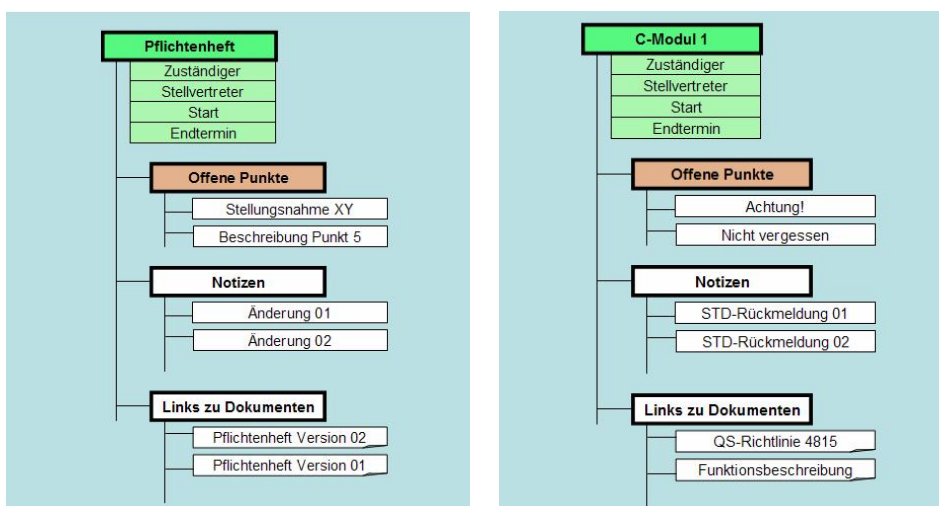
Jedes Projekt kann als Aktivitätenliste, als Balkendiagramm, als Wordprotokoll oder auch als Übersicht über die angefallenen Aufwände mit Soll-Ist Vergleich betrachtet werden. Die verschiedenen Ansichten sind parallel aufrufbar. Wird im Plan eine Aktivität markiert, so springt die Markierung in der Aktivitätenliste auf die gleiche Aktivität.

Ein Projekt kann auch ins MS-Projekt exportiert, da geplant und verändert und wieder zurück gelesen werden.



Das oben gezeigte Beispiel zeigt einen möglichen Standardaufbau eines Projektes. Je nach Projekttyp können mehrere verschiedene Musterprojekte definiert und als Vorlage benutzt werden. Die Vorlage wird kopiert und kann dann noch beliebig angepasst werden.

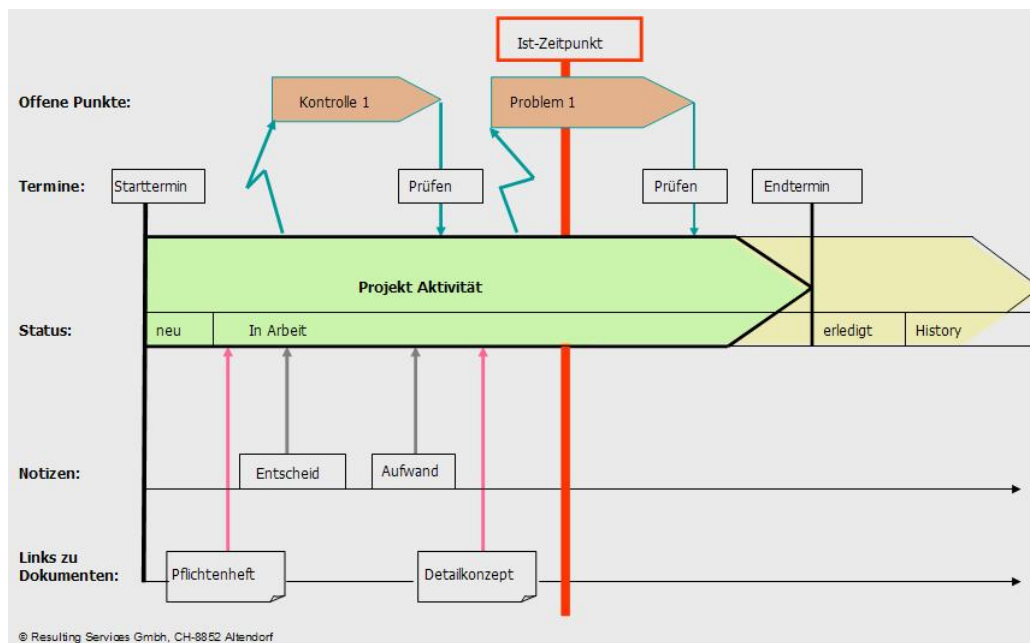
Jede Projektaktivität kann mit allen notwendigen Informationen beschrieben und gesteuert werden.



Schon bevor die eigentliche Projektphase beginnt können schon wichtige Informationen und Hinweise der einzelnen Aktivität angehängt werden. Dies erlaubt eine parallele Entwicklung des Projektes. Immer wieder checkt man ob erkannte Probleme auch in späteren Projektphasen Massnahmen nötig machen.

# Projektumsetzung als Prozess

Die Umsetzung der Aktivitäten folgt einem in der Praxis bewährten Umsetzungskonzept.



Alle Informationen, die eine erfolgreiche Umsetzung der Aktivitäten fördern, stehen aktuell zur Verfügung.

Jeder Aktivität können während der Umsetzung beliebig viele Offene Punkte angehängt werden. Der erste fällige Endtermin eines offenen Punktes wird in der Aktivität als Prüftermin angezeigt.

Sämtliche Termine können laufend angepasst werden.

Jede Aktivität durchläuft verschiedene Status. Die Status können den vorhandenen Firmenstandards angepasst werden. Aktivitäten mit dem Status History können ein- beziehungsweise ausgeblendet werden.

Entscheide und Ist-Rückmeldungen können laufend jeder Aktivität zugeordnet werden. Auch anderer Typen von Notizen, wie 'Telefonnotiz' oder 'Besprechungsnotiz' können verwendet werden.

Jeder Aktivität können Links zu Dokumenten, Dokumentvorlagen, Windowsordner und Internetseiten angehängt werden.

Sämtliche möglichen Probleme und gemachten Erfahrungen werden festgehalten. Eine aktive Wissensdatenbank entsteht.

## Sicht auf die Projekte in anderem Kontext

Die Aktivitäten der verschiedenen Projekte können auch in einem anderen Kontext als der Projektübersicht angezeigt werden.

- Alle Aktivitäten aller Projekte, für die ein Mitarbeiter zuständig ist.
- Alle Aktivitäten aller Projekte, für die eine Abteilung zuständig ist.
- Alle Aktivitäten aller Projekte, für die für einen Kunden oder Lieferanten von Bedeutung sind.

## Beispielmaske eines Kunden

**XNP 1208 KBA**

**Ordner**

- └─ Dokumente
- └─ Key Action Plan
- └─ **Projekt**
  - └─ Einkauf / Beschaffung
  - └─ Entwicklung Rapplon
    - └─ Einführung PEN
    - └─ Gummientwicklungen
    - └─ Produktoptimierungen
    - └─ XNP 1100 BUTT
    - └─ XNP 1182 Starlinger
    - └─ XNP 1202 GG E15.25 RRQ
    - └─ **XNP 1208 KBA**
    - └─ XNP 1210 GG E9.60 RRQ
    - └─ XNP 1216 GPC
    - └─ XNP 1218 GG E9.30 RRQ
    - └─ XNP 1219 GG E9.60 RRQ
    - └─ XNP 1220 TT E5
    - └─ XNP 1222 GG E15.20 RRQ
    - └─ XNP 1225 GG E30 RRQ
    - └─ XNP 1227 GV 2E ASQ
    - └─ XNP 1228 Autocaser
    - └─ XNP 1229 Leveler Autocaser
    - └─ XNP 1230 CSI Rollerdrive
    - └─ XNP 1231 Kuttler
    - └─ XNP 1232 GG04.14RR
  - └─ AB-Fremd
  - └─ Technik
  - └─ Verkauf
  - └─ Airbag
  - └─ Produktion
  - └─ Projekte Technischer Dienst
  - └─ Projekte EDV
  - └─ **Meeting**
    - └─ Techniksitzung
    - └─ Reklamationssitzung
    - └─ Entwicklungssitzung
    - └─ Airhan Meeting

Aktivität	Beschreibung
▼	
+	<b>Projektleitung XNP 1208</b>
	<b>Zeiterfassung</b> Hier wird sämtliche Arbe
	<b>Kostenerfassung</b> Hier werden sämtliche K
+	<b>0-Vorstudie</b> Produktantrag mit Chec
+	<b>A-Planung</b> Projektplanung: Zeit- un
+	<b>A-Pflichtenheft</b> Erstellung Pflichtenheft
+	<b>B-Entwicklung</b> Produktentwurf
+	<b>?! Offene Punkte</b>
+	<b>34232 in PES freigebe...</b> - Wir erhalten späteste
+	<b>Dokumente</b>
	☑ Gewebe 34232 24 U:\PM4DOKUMENTE\EN
	☑ Gewebe 34232 21 U:\PM4DOKUMENTE\EN
	☑ Gewebe 34230 U:\PM4DOKUMENTE\EN
+	<b>Gewebe 34230 weiterentw</b> Kette muss stärker sein
+	<b>Untersuchung an Retour</b> Aus Tiefdruckanwendun
+	<b>Hydrophobierung mit Cir</b> Durchführung von Holz
+	<b>Riemendesign festlegen</b> Klebstoff mit weniger Ru
+	<b>Notizen</b>

**Ändern**

Offener Punkt	Status
<input type="text" value="34232 in PES freigegeben"/>	erledigt ▼
Typ	Priorität
To do ▼	Wichtig ▼
Aktivität	Position
B-Entwicklung ▼	0
Bereich	Zuständig
Entwicklung ▼ 🔍	_Labor, . ▼ 🔍
Projekt	bei Fragen
XNP 1208 KBA ▼ 🔍	Keller, Andreas ▼ 🔍
Meeting	<input type="checkbox"/> Externer offener Punkt
Kein Meeting ▼ 🔍	